

WIN - DIGIPE T

Le programme de pilotage



Version 2015 • Premium Edition

Informations Update 2015.2



TABLE DES MATIERES

1. AVANT-PROPOS	4
2. INSTALLATION DE LA MISE A JOUR WIN-DIGIPET 2015.2	5
2.1 Sauvegarder les données existantes	5
2.2 Téléchargement des mises à jour 2015.2 depuis le site Web de Win-Digipet	5
2.3 Installation de la mise à jour 2015.2	6
2.4 Démarrage de Win-Digipet 2015.2	6
2.5 Mise à jour régulière en ligne	6
3. GENERALITES	8
3.1 Centrales digitales / Matériel	8
3.1.1 BiDiB® – Bus bidirectionnel	8
3.1.2 Contrôleur de pont tournant DinaSys	9
3.1.3 Märklin Central Station 2	9
3.1.4 Märklin Central Station 3 (N° art.: 60216/60226)	10
3.1.5 Tams Red Box	12
4. CONFIGURATION DU SYSTEME	14
4.1 Sauvegarde automatique pour la restauration de données	14
4.2 Remplacement de la fenêtre de sélection du répertoire	16
5. BASE DE DONNEES DES VEHICULES	17
5.1 Formats des images des véhicules	17
5.2 Affectation d'une macro de loco à une touche de fonction	17
5.3 Visualisation de macros de loco/train active	17
5.4 Modification d'icône dans la barre d'outils de la base de données des véhicules	17
6. EDITEUR DE PLAN DE VOIES	18
6.1 Couleur de représentation des compteurs	18
6.2 Imprimer dans l'éditeur de plan de voies	18
7. PROGRAMME PRINCIPAL	20
7.1 Impression du plan de voies	20
7.2 Désactivation des contacts momentanés	20
7.3 Localiser un contact de rétrosignalisation dans le plan de voies	20



7.4	Utilisation d'un pupitre de commandes externe	21
7.4.1	Saisie de la sélection d'itinéraire ou de trajet par bouton de pupitre externe dans l'éditeur d'itinéraires ou de trajets	22
7.5	Inspecteur de déroulement de trajets	23
7.6	Trajets automatiques	24
7.7	Fenêtre pont tournant intelligent	25
7.7.1	Synchronisation et affichage de la position	25
7.7.2	Décodeur pour pont tournant	25
7.7.3	La logique du pont tournant intelligent	25
7.8	Conditions	26
7.8.1	Modifications du nom de conditions	26
7.8.2	Condition contacts de rétrosignalisation libre/occupé	27
7.8.3	Condition Entretien loco/heure de fonctionnement	27
7.8.4	Condition Intinéraire/Trajet actif	27
7.9	Programmeur de décodeur	28



1. Avant-propos

Cette information de mise à jour (Update) est destinée à tous les utilisateurs qui possèdent déjà **Win-Digipet 2015**.

Le but de cette information de mise à jour est de présenter les nouveautés de **Win-Digipet 2015.2** et d'expliquer plus en détail l'utilisation des nouvelles fonctions.

De plus, des corrections d'erreurs du programme ont été intégrées dans cette mise à jour. Ceci entre dans le cadre de la maintenance générale du logiciel et donc elles ne sont pas décrites plus en détail dans cet article à condition qu'il n'y ait pas eu de modifications importantes dans la fonctionnalité ou l'utilisation.

Par conséquent, on supposera que vous êtes familiarisé avec les fonctions et l'utilisation du programme **Win-Digipet 2015**.

Pour plus de détails, veuillez vous référer à votre manuel de la version **Win-Digipet 2015**.

Pour d'éventuels renseignements, veuillez contacter la hotline (le lundi, entre 20.00 et 22.00 au 0172 – 20 11 009) ou sur le forum bien connu à l'adresse www.windigipet.de, dans l'onglet „Forum“.

Sauf indications contraires, toutes les informations s'appliquent à l'ensemble des systèmes digitaux et des échelles de réseau ferroviaire pris en charge par **Win-Digipet 2015**.

Cette information de mise à jour a été créée en „toute bonne foi“. Nous vous prions de nous excuser de toutes éventuelles erreurs. Si vous constatez des problèmes, veuillez les communiquer à l'aide des différents moyens de contacts mentionnés ci-dessus. Les corrections seront apportées après vérifications.

Nous ne sommes pas responsables de tout éventuel dommage qui pourrait être causé directement ou indirectement par l'utilisation du logiciel ou de cette information de mise à jour.

Ces informations de mise à jour peuvent être copiées et distribuées librement dans sa forme originale. Toute utilisation d'une partie du document ou des images modifiant cette information de mise à jour est interdite sans l'autorisation écrite de l'auteur.

Copyright

Manuel (Update-Information): Bernd Senger
13469 Berlin, Deutschland

Edition: Janvier 2017

2. Installation de la mise à jour WIN-DIGIPET 2015.2

Dans tous les cas, avant d'effectuer la mise à jour **WIN-DIGIPET 2015.2** vous devez au préalable installer la version 2015, selon les instructions du chapitre 1.3 du manuel **Win-Digipet 2015**.

En outre, on suppose que **Win-Digipet 2015** a été installé sur votre ordinateur dans le répertoire par défaut „C:\WDIGIPET“ (ou C:\WDIGIPET_SMALL).

Si cela n'est pas le cas, lors de l'installation des mises à jour vous devez remplacer le chemin d'installation par votre répertoire actuel de **Win-Digipet 2015**.

Les versions de la mise à jour 2015.2, soit pour la version Premium, soit pour la version Small, sont disponibles sur le site Web de Win-Digipet dans la rubrique Download – Updates.



Fig. 2.1 Clé USB rouge contenant la version Premium de Win-Digipet 2015

La version Premium de la mise à jour 2015.2 est uniquement utilisable avec la clé USB rouge (édition Premium) original de Win-Digipet 2015, tandis que la version Small est quant à elle uniquement utilisable avec la clé USB jaune.

Pour le chemin d'installation, vous devez saisir absolument le répertoire dans lequel se trouve votre précédente version **WIN-DIGIPET** (par défaut:

C:\WDIGIPET ou C:\WDIGIPET_SMALL).

Les données déjà saisies ne seront pas écrasées!

2.1 Sauvegarder les données existantes

Si vous avez déjà travaillé avec la version 2015, alors, **avant la mise à jour**, vous devez effectuer une sauvegarde des données selon le chapitre 2.2.3 ou effectuer un backup automatique selon le chapitre 3.12 du manuel de la version 2015.

2.2 Téléchargement des mises à jour 2015.2 depuis le site Web de Win-Digipet

Sur le site Web de Win-Digipet dans la rubrique à droite: Download – Updates, vous trouverez les mises à jour pour les versions suivantes de **Win-Digipet 2015.2**:

- 📁 **WIN-DIGIPET Update 2015.2 Premium Edition** (WDUP_2015_2.exe)
- 📁 **WIN-DIGIPET Update 2015.2 Small Edition** (WDUP_2015_2_Small.exe)

Pour installer la mise à jour 2015.2, téléchargez le fichier adéquat correspondant à votre version.



2.3 Installation de la mise à jour 2015.2

Enregistrez le fichier exécutable comprimé (zippé) (WDUP_2015_2.exe ou WDUP_2015_2_Small.exe) dans votre répertoire de Win-Digipet (qui devrait être C:\WDIGIPET ou C:\WDIGIPET_SMALL).

Ensuite, double cliquez sur ce fichier. Le fichier est auto-extractible et il s'installe dans le répertoire spécifié (par défaut C:\WDIGIPET ou C:\WDIGIPET_SMALL) dans la fenêtre de dialogue. Une fois terminé, vous pouvez sans danger supprimer le fichier WDUP_2015_2.exe ou WDUP_2015_2_Small.exe ou bien le déplacer dans un autre répertoire de votre choix.

2.4 Démarrage de Win-Digipet 2015.2

Après avoir installé la mise à jour, démarrez **Win-Digipet** comme d'habitude.

Après le démarrage de **Win-Digipet 2015.2**, le nouvel écran de démarrage apparaît un court moment. L'écran de démarrage contient à côté de l'information de Copyright, le numéro de la version actuelle du programme.¹



Fig. 2.2 Image de démarrage Win-Digipet avec indication de la version

Après le démarrage complet du programme **Win-Digipet**, vous devez voir le plan de voies de votre projet sur l'écran comme d'habitude.

2.5 Mise à jour régulière en ligne

Depuis l'introduction de **Win-Digipet 2015**, un serveur est mis à votre disposition pour le téléchargement des fichiers qui sont régulièrement créés ou actualisés dans le cadre de la maintenance.

Nous vous recommandons de faire appel régulièrement aux mises à jour en ligne à partir du Startcenter, car certains fichiers sont uniquement disponibles sur ce serveur et ne

¹ Image à partir du menu <Aide> <A propos> : Les 3 derniers chiffres du n° de version peuvent différer de votre version.



sont pas de nouveau livrés dans une mise à jour du programme, comme avec la mise à jour 2015.2 décrite ici. Ceci concerne en particulier:

- La mise à jour des fichiers de langue
- La mise à jour des modèles de décodeurs
- La mise à jour des tables de symboles (traduit dans toutes les langues prises en charge)
- La définition des grues (traduit dans toutes les langues prises en charge)

Pour les utilisateurs dont leur PC du réseau ferroviaire n'a pas accès à Internet, ils peuvent télécharger ces fichiers à partir de la page d'accueil Internet de Win-Digipet. Puis ces fichiers seront installés sur le PC du réseau ferroviaire à l'aide d'une clé USB ou d'un périphérique similaire.

La fonction de mise à jour en ligne est également disponible dans la version Win-Digipet Small depuis la version 2015.1.

L'utilisation de la fonction de mise à jour en ligne est décrite dans le chapitre 2.2.6 du manuel.

3. Généralités

3.1 Centrales digitales / Matériel

Le nombre de centrales digitales ou d'autres matériels disponibles sur le marché du modélisme ferroviaire est en constante évolution. C'est pour cette raison que de nouvelles centrales sont à chaque fois intégrées dans le programme afin que Win-Digipet puisse communiquer avec elles. Cependant, l'intégration du matériel exige que le fabricant divulgue, entre autres, le protocole d'échange avec l'interface, sans celui-ci la communication entre la centrale et Win-Digipet est impossible.

Avec la version **Win-Digipet 2015.2**, la partie du logiciel concernant l'assistance aux nouveaux composants a également été élargie dans leurs fonctionnalités.

3.1.1 BiDiB® – Bus bidirectionnel

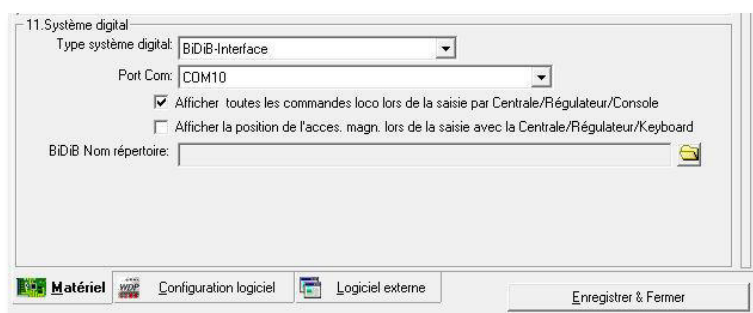
BiDiB® signifie **Bi**Direktionaler **B**us et c'est le bus standard pour le contrôle digital d'un réseau ferroviaire. Le terme BiDiB® décrit de lui-même la technologie du protocole.

A partir de la version 0.6 du protocole BiDiB®, les fonctions d'accessoire (c'est-à-dire sans dispositif (accessoire ou macro)) sont commandées autrement en interne en raison de l'introduction du modèle de port plat. Pour le contrôle direct des sorties des accessoires ou des macros à partir de la sortie/macro, la numérotation commence maintenant à partir de „0“ et non plus à partir de „1“. La sélection par liste déroulante correspondante a été modifiée en conséquence.

Le contrôle d'accessoire/macro ne fonctionnait pas, jusqu'à présent, pour les ponts tournants intelligents (PTi).

Maintenant, Win-Digipet 2015.2 supporte le protocole de la version 0.7 du BiDiB® pour les entrées simples contrairement aux précédentes déclarations et le programme doit aussi être initialisé autrement en interne.

La dernière version (bêta) de l'assistant BiDiB et du moniteur BiDiB supporte un stockage commun des fichiers de description des ports/macros/accessoires. Ceux-ci sont pris en compte par la version 2015.2 de Win-Digipet, au travers du chemin de ces fichiers de stockage, qui peut être réglé dans la fenêtre du système digital / Interface BiDiB de la configuration du système.



Figb. 3.1 La fenêtre pour la saisie du répertoire des descriptions du BiDiB

Dans un système normal, c'est le chemin „c:\users\benutzername\.bidib“ qui sera sélectionné ici. Cette saisie permet ensuite, dans l'éditeur de plan de voies, de pouvoir choisir dans la fenêtre d'un accessoire magnétique BiDiB, les autres outils attribuant des noms aux sorties, au lieu d'une macro 1-x, sortie lumière 1-x, etc.

Toutefois, Win-Digipet 2015.2 ne fait que lire ce que les autres outils déposent ici, le processus inverse n'est pas prévu.

3.1.2 Contrôleur de pont tournant DinaSys

Le contrôleur de pont tournant DinaSys ne possède par lui-même aucune rotation de 180° (tourner).

Dans Win-Digipet 2015.2, il est maintenant possible de forcer une rotation de 180° de la plateforme, à partir d'un symbole de rotation placé dans le plan de voies, auquel l'adresse d'accessoire magnétique 201 est attribuée. Cette fonction nécessite impérativement que le pont tournant soit configuré en tant que „Pont tournant intelligent (PTi)“, ce n'est qu'avec cette fonction du programme que Win-Digipet possède l'information sur le nombre total de raccordements du pont tournant.

Des informations supplémentaires sur le système digital peuvent être trouvées sur le site Internet du fabricant: <http://www.picommit.de/>

3.1.3 Märklin Central Station 2

Dans le système d'exploitation de la Central Station 2 de Märklin, un protocole de connexion alternatif au protocole UDP (User Datagram Protocol), utilisé jusqu'à présent, a été incorporé par le fabricant. Il s'agit du protocole TCP (Transmission Control Protocol).

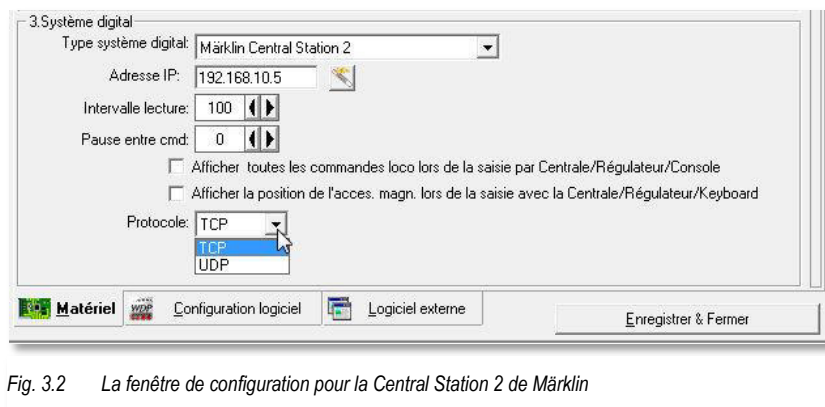


Fig. 3.2 La fenêtre de configuration pour la Central Station 2 de Märklin

Le protocole TCP est un protocole qui est utilisé lorsque la transmission doit être sécurisée. La sécurisation ne signifie pas ici un cryptage, mais signifie simplement que les données qui sont envoyées sont, dans tous les cas, reçues telles qu'elles ont été envoyées. C'est-à-dire envoyé complètement, dans le

bon ordre et pas en double.

En cas d'utilisation du protocole TCP, le réglage de l'adresse de destination du CAN-Gateway est supprimé dans la Central Station 2. Dans la configuration du système de Win-Digipet 2015.2, la possibilité du choix entre UDP/TCP, présent maintenant dans la fenêtre de configuration du système digital, a été également ajoutée dans l'assistant de réseau.

3.1.4 Märklin Central Station 3 (N° art.: 60216/60226)



Fig. 3.3 La Central Station 3 de Märklin

La Central Station 3 (plus) n'est utilisable avec Win-Digipet qu'à partir du Firmware 1.2. Ce n'est qu'à partir de cette version que les commandes nécessaires sont disponibles dans la CS 3 (plus) et que le contrôle peut s'effectuer par TCP, mais aussi par UDP.

Un connecteur S88N, permettant connecter les modules de rétrosignalisation, est disponible uniquement avec la Central Station 3 (plus).

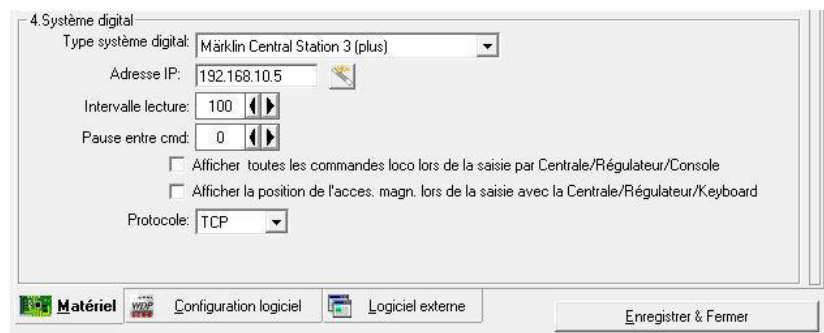


Fig. 3.4 La fenêtre de configuration pour la Central Station 3 Märklin

Pour utiliser le bus S88 avec Win-Digipet, veuillez noter qu'il ne faut pas sélectionner "Master-CS3" comme cordon dans les saisies de la configuration du système, mais sélectionner "Slave/Gerät/GFP" et saisir le numéro d'appareil du processeur du format de voie (GFP) de la CS3 plus (généralement le N° 1).

Le numéro d'appareil peut être lu dans la configuration du GFP de la Central Station 3 (plus).

Pour les deux versions du système digital, les modules de rétrosignalisation peuvent également être connectés à partir d'un "Link s88 Märklin" (N° art. 60883).



Veillez noter que la plupart des modules S88 possèdent 16 entrées. Mais Win-Digipet fonctionne toujours avec des modules à 8 entrées, c'est pourquoi vous devez ajuster le nombre de modules correspondant, à savoir qu'un module de 16 entrées correspond en réalité à deux modules de 8 entrées dans Win-Digipet.

Actuellement (au 19-12-2016) avec le Firmware de la Central Station 3 en cours, seules les fonctions F0-F15 et leurs icônes sont transmises de la base de données des véhicules de la Central Station 3 vers celle de Win-Digipet.

Un transfert des véhicules de la base de données des véhicules de Win-Digipet vers la base de données de la Central Station 3 n'est pour le moment pas possible avec le Firmware actuel de la Central Station 3. Toutefois, l'enregistrement individuel d'une commande de fonctions F0-F28 est possible dans Win-Digipet et dans la Central Station 3.

Caractéristiques en relation avec Win-Digipet			
Protocole de commande	Motorola	mfx	DCC
Adresses de locomotives	1-255	1-9999	1-9999
Adresses des accessoires magnétiques	1-320	Aucune	1-2048
Fonctions spécifiques par adresse	F0-F4	F0-F28	F0-F28
Système de rétrosignalisation	S88-N ² , CAN-Bus ³		
Nombre d'informations rétrosignal	1024 (64*16 modules à 16 cRS)		
Interface	Ethernet		
Retour de commandes exécutées manuellement sur la centrale vers Win-Digipet	Commandes des locos et accessoires magnétiques		
Supporté à partir de la version	2015.2		

Des informations supplémentaires sur le système digital peuvent être trouvées sur le site Internet du fabricant: www.maerklin.de

² Un connecteur S88N est disponible uniquement sur les CS3 plus.

³ Jusqu'à présent, il n'existe aucun appareil de disponible chez Märklin. Voir le fabricant Can-Digital-Bahn pour les périphériques compatibles avec le Bus CAN.

3.1.5 Tams Red Box



Fig. 3.5 La Red Box du fabricant Tams Elektronik

Les deux interfaces (USB) peuvent être utilisées simultanément par différents programmes. Pour utiliser l'interface USB, le pilote du fabricant Tams doit être installé sur le PC. Ce pilote crée un port série virtuel. Le numéro du port série (COM 1-16) peut être identifié à partir de la fonction de recherche d'interfaces dans le Startcenter de Win-Digipet.

Veillez noter que la plupart des modules S88 possèdent 16 entrées. Mais Win-Digipet fonctionne toujours avec des modules à 8 entrées, c'est pourquoi vous devez ajuster le nombre de modules correspondant. A savoir qu'un module de 16 entrées correspond en réalité à deux modules de 8 entrées dans Win-Digipet.

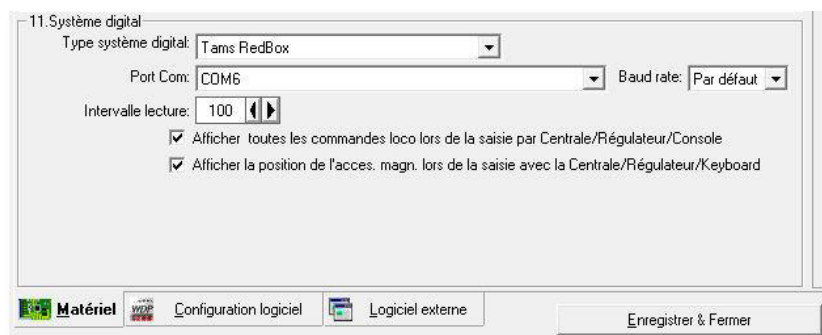


Fig. 3.6 La fenêtre de configuration pour la Red Box du fabricant Tams Elektronik

Caractéristiques en relation avec Win-Digipet			
Protocole de commande	Motorola	DCC	m3 ⁴
Adresses de locomotives	0-255	1-9999	1-9999
Adresses des accessoires magnétiques	1-1020	1-2040	Aucune
Fonctions spécifiques par adresse	F0-F4	F0-F28 ⁵	F0-F15 ⁶
Système de rétrosignalisation	S88-N ⁶		
Nombre d'informations rétrosignal	832 (52 modules à 16 cRS) ⁷		
Interface	USB		
Retour de commandes exécutées manuellement sur la centrale vers Win-Digipet	Commandes des locos et accessoires magnétiques		
Supporté à partir de la version Win-Digipet	9.1, 2015.2 ⁸		

Des informations supplémentaires sur le système digital peuvent être trouvées sur le site Internet du fabricant: www.tams-online.de

⁴ Un format spécifique pour le contrôle de locomotive mfx. A partir du Firmware 1.4.5.

⁵ F9 à F12 à partir du Firmware 1.4.4, de F13 à partir du Firmware 1.4.6g et de la version WDP 2009.5c, de F13 à partir du Firmware 1.4.6h et de la version WDP 2012.

⁶ Le S88-N utilise un connecteur différent de ceux des anciens modules S88. Des adaptateurs sont disponibles sur le marché. Plus d'informations entre autres ici: <http://www.s88-n.eu/>

⁷ 52 modules S88-N sont raccordables depuis le Firmware 1.4.5, avant seuls 32 modules (chacun des modules étant à 16 contacts)

⁸ La centrale est utilisable à partir de WDP 9.1 en la configurant en tant que Tams Master Control. Depuis la version 2015.2, la centrale est maintenant directement sélectionnable dans le programme.

4. Configuration du système

4.1 Sauvegarde automatique pour la restauration de données

Un arrêt brusque et imprévu du programme ou de l'ordinateur ne doit généralement pas se produire, malheureusement cela peut éventuellement quand même survenir. Lors de l'exploitation du réseau ferroviaire avec Win-Digipet, jusqu'à maintenant il était nécessaire, après un plantage du programme, de rétablir l'état des trains sur le réseau ferroviaire, soit dans l'état correspondant au dernier démarrage de Win-Digipet, en remplaçant les trains sur les étiquettes suivi de train dans le plan de voies, soit dans l'état correspondant à l'instant du plantage. Les deux méthodes demandent un "nettoyage" plus ou moins important.

Avec la version actuelle 2015.2 de Win-Digipet, les difficultés des utilisateurs tendent à être réduites. Après l'activation de l'option dans la configuration du système, le programme enregistre l'état courant du réseau à un intervalle de 60 secondes.

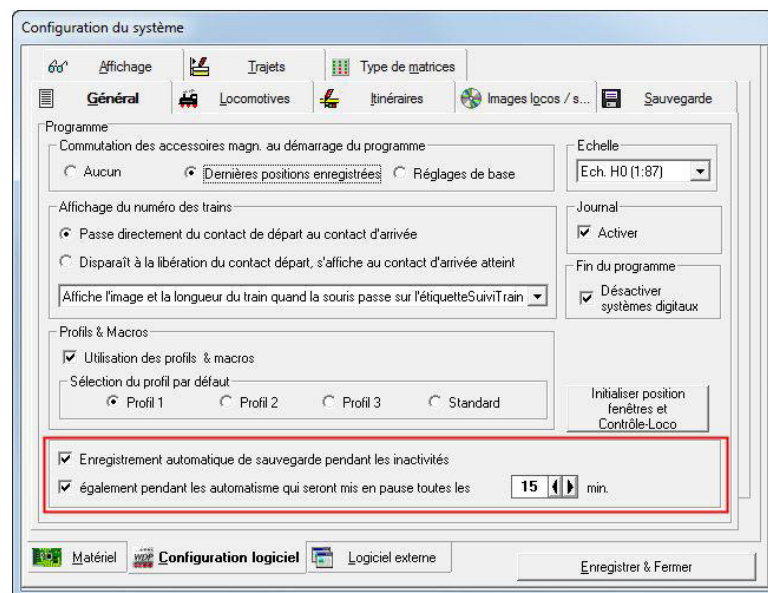


Fig. 4.1 Activation de la sauvegarde pour la restauration de données

Sont enregistrés pour une éventuelle restauration :

- 🚂 Le plan de voies,
- 🚂 Les étiquettes suivi de train,
- 🚂 La position du pont tournant intelligent,
- 🚂 Les états du poste d'aiguillage,
- 🚂 L'état des véhicules,
- 🚂 Les multi-tractions constituées,
- 🚂 L'état du/des Joysticks,
- 🚂 Les réglages.

Toutefois, la sauvegarde automatique des données de restauration n'a lieu que dans les cas où:

- ❖ Aucun itinéraire n'est actif,
- ❖ La simulation est désactivée.

En outre, les éditeurs suivants ne doivent pas être ouverts:

- ❖ L'éditeur d'itinéraires,
- ❖ L'éditeur de trajets,
- ❖ L'éditeur de trajets automatiques,
- ❖ L'éditeur de profils,
- ❖ L'édition de profils ou de macros,
- ❖ L'éditeur du pont tournant intelligent,
- ❖ L'édition des véhicules.

Après un plantage du programme ou du système et lors du redémarrage de Win-Digipet, vous devez, en tant qu'utilisateur, faire attention à ce que les données de restauration, qui sont chargées automatiquement, soient disponibles.

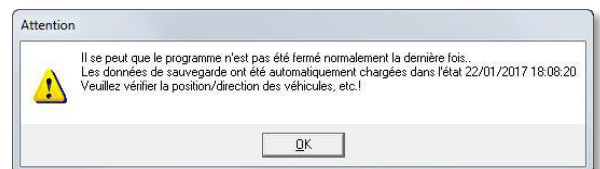


Fig. 4.2 Redémarrage avec les données de restauration

Une autre option, concernant la restauration de données, peut être réglée dans la configuration du système. Elle permet d'enregistrer également les données de restauration pendant l'exploitation automatique.

Avec un automatisme actif, il se pose le problème qu'en général il y a toujours au moins un itinéraire d'actif, ce qui fait donc qu'un enregistrement des données de restauration ne serait pas possible.

En cochant l'option mentionnée précédemment, l'automatisme est arrêté à un intervalle réglable de 1-120 minutes. La valeur par défaut est ici de 15 minutes. Un automatisme actif est mis en pause chaque fois que la durée de l'intervalle s'est écoulée, puis il redémarrera pour poursuivre, une fois que tout sera passé à l'arrêt et qu'un enregistrement des données de restauration aura pu être effectué.

Une icône est également disponible dans la barre d'outils principale. Son infobulle (en passant le curseur de la souris sur l'icône) vous permet de connaître la date du dernier enregistrement automatique effectué. En appuyant sur l'icône, vous pouvez aussi déclencher un enregistrement après une pause forcée des trajets.

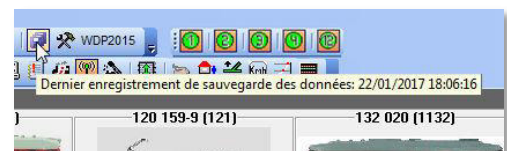


Fig. 4.3 Symbole et infobulle pour la restauration des données

4.2 Remplacement de la fenêtre de sélection du répertoire

La fenêtre de sélection d'un répertoire, disponible jusqu'à maintenant, a été remplacée, pour des raisons de performance, par la fenêtre de sélection de répertoires, bien connue, de Windows.

Les boutons de sélection correspondants sont présents dans la configuration du système pour:

- ☛ La sélection du chemin de Collection et du chemin des images,
- ☛ La sélection du chemin des images Win-Digipet,
- ☛ La sélection du chemin pour les sauvegardes.

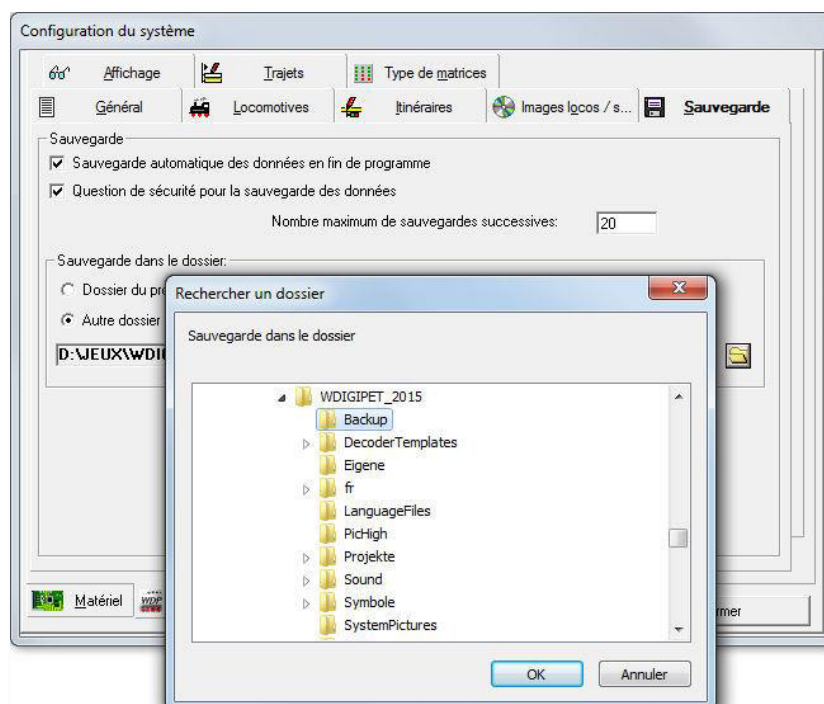


Fig. 4.4 Un exemple de sélection du chemin de sauvegarde avec la fenêtre de sélection de répertoires

5. Base de données des véhicules

5.1 Formats des images des véhicules

Dans la fenêtre de sélection d'une image de locomotive „personnelle“, des images au format PNG peuvent être également sélectionnées, en plus des formats de fichier BMP et JPG déjà possible.

5.2 Affectation d'une macro de loco à une touche de fonction

La touche de fonction sélectionnée peut être configurée à l'aide d'une liste déroulante, de telle sorte qu'elle commande une macro simple, comme jusqu'à présent, ou bien une double macro On-Off.

Pour cela, deux macros doivent être attribuées à la touche de fonction. Lors de l'activation de la fonction, la touche de fonction est représentée en vert et lors de la désactivation la représentation est grise.

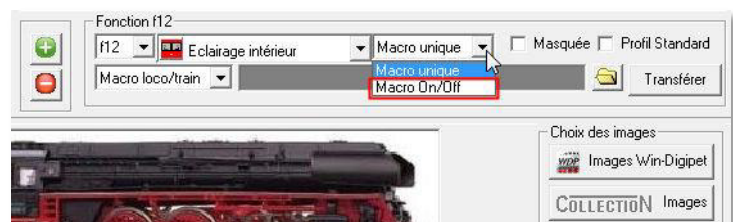


Fig. 5.1 Configuration d'une macro On-Off

La séquence se déroule comme suit:

- ☛ Touche de fonction grise „off“ → Appuyée, la macro 1 s'exécute → Touche de fonction devient verte.
- ☛ Touche de fonction verte „on“ → Appuyée, la macro 2 s'exécute → Touche de fonction devient grise.

5.3 Visualisation de macros de loco/train active

Jusqu'à présent, une macro de loco/train active n'était visible que dans la surveillance des trains. Cela a été modifié de manière à ce que maintenant le „bouton jouer“ dans le contrôle-loco clignote, dès qu'une macro est exécutée pour la locomotive ou le train.

5.4 Modification d'icône dans la barre d'outils de la base de données des véhicules

L'icône correspondant à la fonction „Transfert entre la base de données des véhicules et la centrale digitale“ présente dans la barre d'outils de la base de données des véhicules, a été adaptée dans Win-Digipet 2015.2. Dans les versions précédentes, il y avait un même symbole pour deux fonctions différentes.

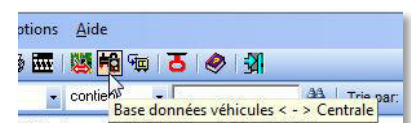


Fig. 5.2 L'icône modifiée

6. Editeur de plan de voies

6.1 Couleur de représentation des compteurs

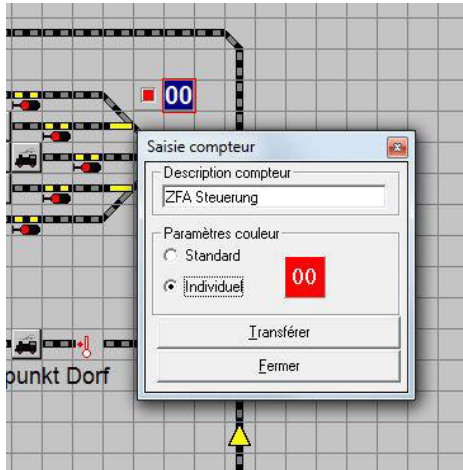


Fig. 6.1 La modification de la couleur d'un compteur dans le plan de voies

Maintenant, la couleur des symboles de compteur peut être librement choisie dans le plan de voies selon vos besoins. Ce choix s'effectue dans la fenêtre de saisie des compteurs, que vous connaissez déjà pour la saisie du nom du compteur. Cette fenêtre a été complétée afin de pouvoir saisir individuellement la couleur du symbole des compteurs.



Sélectionnez le bouton radio „individuel“, puis cliquez sur le symbole exemple représenté afin d'ouvrir la fenêtre de sélection de la couleur. En cliquant sur le symbole avec le bouton gauche, vous pouvez modifier la couleur de fond du compteur sélectionné. Si vous cliquez avec le bouton droit, alors c'est la couleur de la police du compteur qui est modifiée.

La couleur des Affichages-SX n'est pas modifiable. Ceux-ci sont représentés avec une couleur de police

blanche sur fond vert foncé. Veuillez vous assurer que le changement de couleur ne prête pas à confusion, lorsque vous utilisez aussi des Affichages-SX dans votre plan de voies.

6.2 Imprimer dans l'éditeur de plan de voies

Le souhait de nombreux utilisateurs pour une modernisation de la fonction d'impression du plan de voies a également été pris en compte avec la version 2015.2 de Win-Digipet. Les améliorations suivantes y ont été apportées:

-  Le bouton permettant d'afficher la mise en page a été ajouté. Ainsi il est également possible d'utiliser du papier de grand format (par ex. A3). L'impression affiche plus de pages sur une surface plus grande. Toutefois, la condition préalable est que l'imprimante prenne aussi en charge le format sélectionné.
-  Des pas supplémentaires du facteur de mise à l'échelle du plan de voies sur la page sont maintenant disponibles. En plus des valeurs de 50% et 100% disponibles jusqu'à présent, les

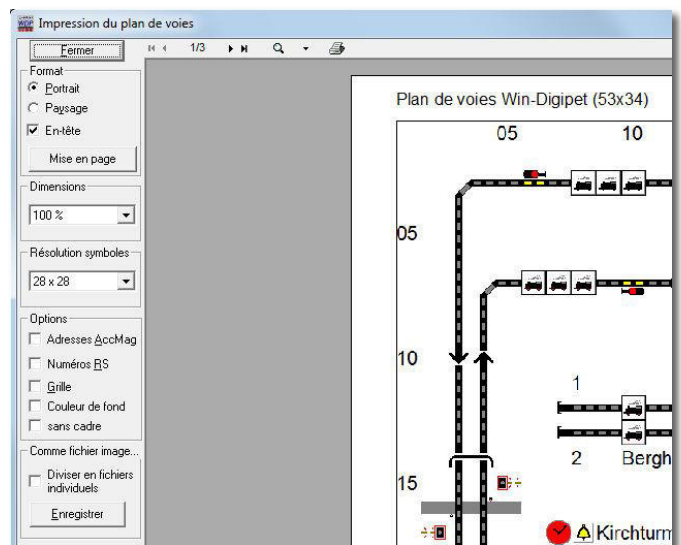


Fig. 6.2 De nombreuses possibilités de modifier l'impression du plan de voies

réglages de 25%, 33%, 200% sont maintenant autorisés.

- ☛ En option, la bordure autour de l'image peut être masquée.
- ☛ En option, l'en-tête peut être masqué.
- ☛ En option, l'arrière-plan peut être affiché.
- ☛ L'export dans un fichier d'image est également possible au format PNG, en plus des formats BMP et JPG. Le format PNG est définie ici comme la nouvelle valeur par défaut.
- ☛ L'export dans un fichier d'image s'effectue désormais par défaut sur une seule page. Mais en cochant l'option correspondante, celle-ci peut être répartie de façon égale comme le présentent la fenêtre d'impression et l'image d'impression.
- ☛ A partir de maintenant, l'export/impression utilise, comme source, les symboles de taille 28x28. Ceci permet d'obtenir les images plus détaillées.
Dans la version Small 2015.2 de Win-Digipet, l'export/impression se base sur les symboles de taille 20x20, puisque seules les tailles de symbole 16x16 et 20x20 sont disponibles.
Au besoin, la taille des symboles peut être réglée sur une d'autres tailles 12, 16, 20, 24.
Veuillez noter que la taille correspondante des symboles doit également être disponible.
Dans le cas où vous auriez créé votre propre table des symboles et que ceux-ci n'ont pas été adaptés pour toutes les tailles, alors les symboles ne pourront être correctement imprimés que s'ils sont présents dans la table.
- ☛ Le choix pour l'impression en couleur ou en niveau de gris doit dorénavant être effectué dans la fenêtre de dialogue du pilote de l'imprimante choisie. Il a été démontré par le passé que la plupart des programmes de pilote d'imprimante ignoraient les réglages effectués par Win-Digipet.



L'aperçu de l'impression sur l'écran apparaît par moment un peu „pixellisé“. Toutefois, ceci n'apparaît ainsi que sur l'écran, le résultat d'un test d'impression sera plus convaincant.

7. Programme principal

7.1 Impression du plan de voies

L'impression du plan de voies peut également s'effectuer à partir du programme principal. La commande de menu correspondante se trouve dans le menu fichier. A la différence de l'impression dans l'éditeur de plan de voies, ici c'est l'impression de l'état courant qui est affiché et imprimé, incluant la position des accessoires magnétiques, la valeur des compteurs, ainsi que l'occupation des étiquettes de suivi de train.

7.2 Désactivation des contacts momentanés

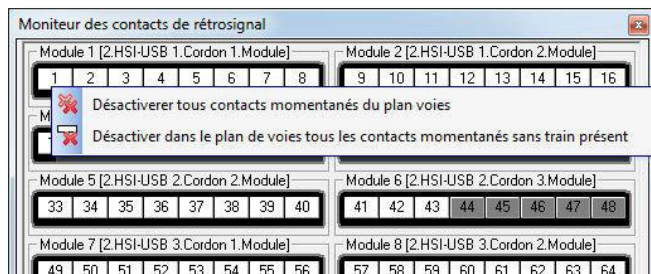


Fig. 7.2 Désactivation des contacts momentanés dans le moniteur de contacts de rétrosignalisation

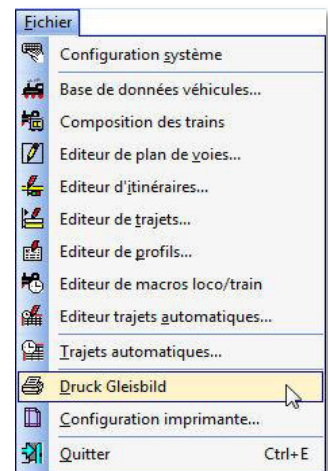


Fig. 7.1 Impression du plan de voies dans le programme principal

Jusqu'à présent, vous disposiez, dans le moniteur de contacts de rétrosignalisation, de la commande „Désactiver tous les contacts momentanés du plan de voies“. A partir de maintenant, cette fonction peut être restreinte à la désactivation des seuls contacts momentanés sur lesquels aucune locomotive/train n'est présente.

Ainsi, seuls seront désactivés les contacts momentanés qui, soit n'appartiennent à aucune une étiquette suivi de train, soit font partie d'une étiquette suivi de train vide.

Vous pouvez accéder à la fonction en cliquant, avec le bouton droit de la souris, sur un contact dans le moniteur de contacts de rétrosignalisation, puis en sélectionnant la commande souhaitée dans le menu contextuel qui apparaît.

7.3 Localiser un contact de rétrosignalisation dans le plan de voies

Les contacts de rétrosignalisation peuvent être localisés très simplement à partir du moniteur de contacts de rétrosignalisation, en gardant le bouton gauche ou central de la souris cliqué sur un contact du moniteur. Les symboles du contact correspondant apparaissent encadrés en rouge dans le plan de voies.

Cette fonction est maintenant également présente dans tous les éditeurs, dans lesquels un numéro de contact de rétrosignalisation peut être attribué. En cliquant avec le bouton central de la souris dans le champ de saisie correspondant, tous les symboles de voies correspondant à ce contact de rétrosignalisation sont alors encadrés en rouge dans le plan de voies, comme avec le moniteur de contact de rétrosignalisation.

Mais cela a entraîné une modification: dans la fenêtre de configuration des boosters, on avait jusqu'à présent la possibilité d'afficher le retard des cRS, pour le modifier, à l'aide du bouton central de la souris. Maintenant, cela se fait avec le bouton droit de la souris.

7.4 Utilisation d'un pupitre de commandes externe

Une simplification importante a été apportée pour les utilisateurs de pupitre de commande externe, lorsque les itinéraires et les trajets à exécuter peuvent être commandés à l'aide de deux contacts (départ et destination).

Cette demande d'un groupe d'utilisateurs a été implantée avec la version 2015.2 de Win-Digipet. Dans l'éditeur d'itinéraires ainsi que dans celui des trajets, vous pouvez à chaque fois attribuer jusqu'à deux contacts d'un pupitre de commandes, lesquels ensuite positionnent l'itinéraire ou le trajet souhaité comme un opérateur logique 'ET'. Pour ce faire, les boutons d'un pupitre de commandes doivent être raccordés à un module de rétrosignalisation normal de votre système.

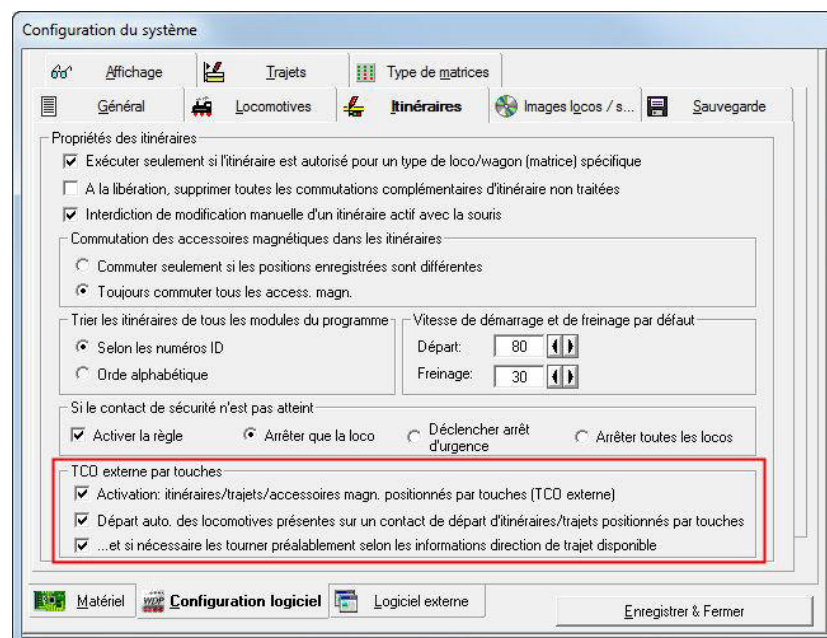


Fig. 7.3 Les trois options pour le positionnement des itinéraires ou trajets dans la configuration système

Pour activer l'option de commandes des itinéraires/trajets à partir de pupitre de commandes externes, vous devez, au préalable, cocher l'option „Activation: itinéraires/...“ dans l'onglet Itinéraires de la configuration du système.

Cette option vous permet la commande d'itinéraires et de trajets à partir d'un tableau de commande optique (TCO). L'ensemble des trois options permet les fonctions suivantes:

- ☛ Activation: itinéraires/trajets/accessoires magn. positionnées par touche (TCO externe)
- ☛ Départ automatique des locomotives lorsqu'elles sont présentes sur un contact de départ d'itinéraires/trajets positionné par touches.
- ☛ ...et si nécessaire, inverser le sens de marche selon les informations de direction de trajet disponible.

La 1re option doit être sélectionnée, lorsque l'on veut exécuter les itinéraires/trajets en utilisant les touches d'un TCO.

Dans les précédentes versions, en appuyant sur la touche de la fenêtre Départ/Arrivée, seul s'affichait l'itinéraire qui avait été attribué à la touche dans l'éditeur d'itinéraires. Depuis la version 2015.2, lorsque la touche(s) (dans le même ordre) a été attribuée à plusieurs itinéraires, le programme les affiche tous dans la fenêtre Départ/Arrivée.

Les autres actions activables de la fenêtre Départ/Arrivée dépendent en particulier du choix effectué pour la 2e option. Si cette option n'est pas activée, alors l'utilisateur peut sélectionner et démarrer lui-même l'itinéraire de son choix dans la liste proposée.

En activant la 2e option, la fenêtre de dialogue vérifie d'abord la première entrée dans la liste, si celle-ci a été prise et positionnée elle n'est alors plus sélectionnable, et il essaye avec l'entrée suivante de la liste. Si aucune entrée de la liste ne peut être positionnée, alors la fenêtre se referme.

7.4.1 Saisie de la sélection d'itinéraire ou de trajet par bouton de pupitre externe dans l'éditeur d'itinéraires ou de trajets

Dans l'éditeur d'itinéraires ou de trajets, vous pouvez saisir jusqu'à deux contacts de rétrosignalisation (positionnés chacun par un bouton-poussoir du pupitre).

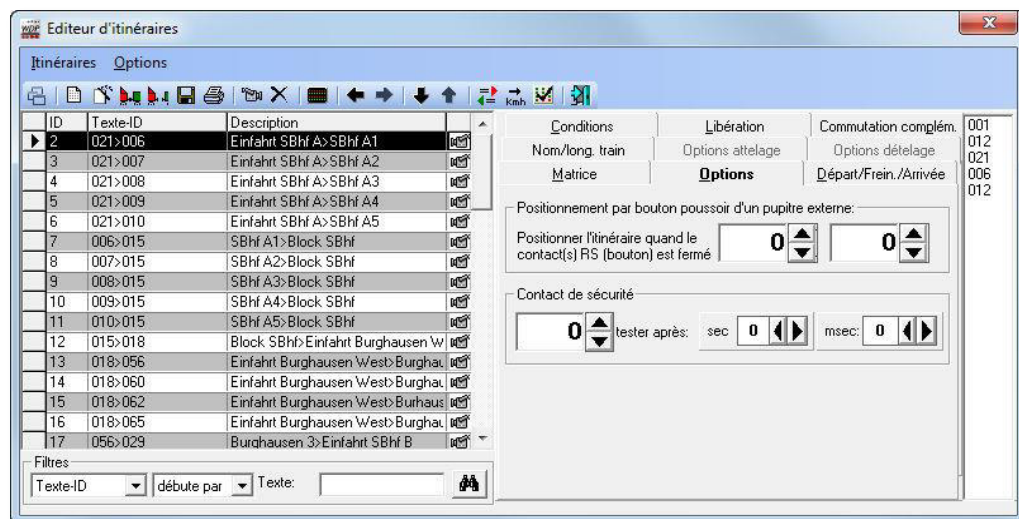


Fig. 7.4 Jusqu'à deux boutons poussoir (Départ/Arrivée) permettent de positionner un itinéraire

Selon qu'un ou deux contacts aient été saisis, cela entraîne les comportements suivants:

- ☛ En saisissant un contact pour un itinéraire ou un trajet, le fonctionnement est identique à celui des versions antérieures à Win-Digipet 2015.2:

Contact appuyé → Exécution de l'itinéraire et maintenant aussi du trajet.

- ☛ En saisissant deux contacts pour un itinéraire ou un trajet:

Les deux contacts appuyés simultanément → Exécution de l'itinéraire ou du trajet.

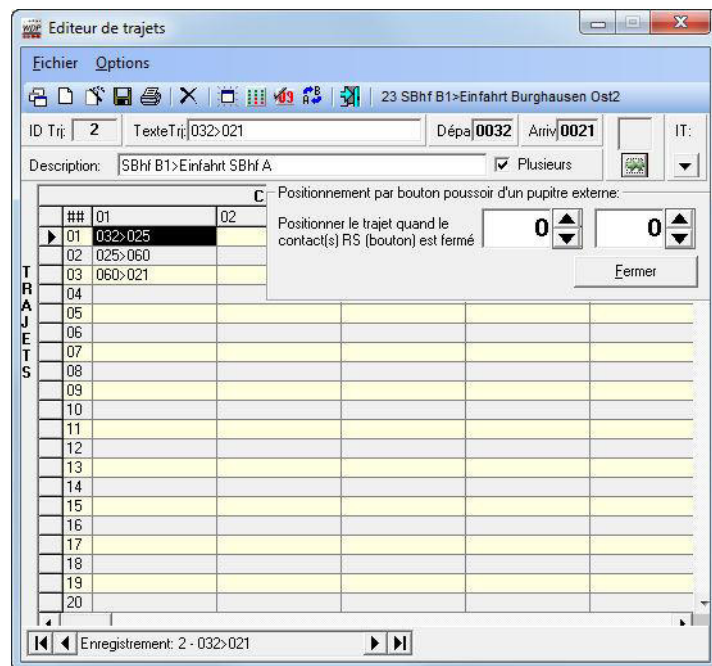


Fig. 7.5 Jusqu'à deux boutons poussoir (Départ/Arrivée) permettent de positionner un trajet

- Si vous avez saisi la combinaison de contacts $x+y$ pour un itinéraire 1 et pour un deuxième itinéraire/trajet 2 la même combinaison de contacts, mais en inversant $y+x$, alors Win-Digipet s'attend à ce que le bouton saisi en premier soit d'abord appuyé, et seulement ensuite que le deuxième bouton soit appuyé. De cette façon, Win-Digipet peut également faire la distinction entre ces deux cas.

7.5 Inspecteur de déroulement de trajets

Dans l'inspecteur de déroulement de trajets, un message s'affiche indiquant, par exemple, qu'un trajet est interrompu à cause d'un itinéraire non positionnable. Les itinéraires, qui sont testés par l'inspecteur de déroulement de trajets pour la poursuite du trajet, peuvent être listés dans une infobulle (multilignes), avec la raison de la non-exécution de l'itinéraire(s) testé(s). Pour afficher l'infobulle, positionnez le pointeur de la souris sur la ligne correspondante dans l'inspecteur de déroulement de trajets.



Fig. 7.6 Affichage de l'infobulle dans l'inspecteur de déroulement de trajets

7.6 Trajets automatiques

Durant un trajet automatique (TrjA) actif, l'inspecteur d'automatismes affiche les lignes qui sont testées avec leurs possibilités de positionnement.

Pour les lignes où une „Attente après l'arrivée“ a été saisi dans l'automatisme, le message „Heure de départ après l'arrivée pas encore atteinte“ s'affiche dans la fenêtre de l'inspecteur.

De plus, la fenêtre de dialogue indique aussi, dans le cas où le délai n'est pas encore écoulé, le temps restant jusqu'à l'heure de départ définie.

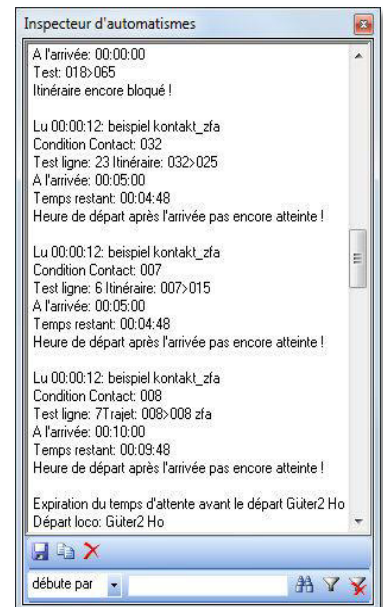


Fig. 7.7 Affichage du temps restant

7.7 Fenêtre pont tournant intelligent

7.7.1 Synchronisation et affichage de la position

Pour les décodeurs de pont tournant avec une numérotation fixe, comme par exemple le contrôleur de pont tournant DinaSys, une option supplémentaire a été ajoutée dans la fenêtre du „Pont tournant intelligent“.

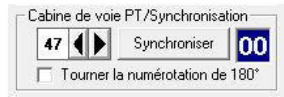


Fig. 7.8 Dialogue pour la synchronisation du pont tournant intelligent

La sélection de l'option „Tourner la numérotation de 180°“ permet de contrer le problème de synchronisation, lorsque par exemple la cabane de la plateforme se trouve au niveau de la connexion opposée à la voie sélectionnée.

Dans le même champ de dialogue, vous avez la possibilité d'insérer un compteur depuis le plan de voies. Celui-ci indique ensuite la position courante de la plateforme.

7.7.2 Décodeur pour pont tournant

La question récurrente à propos des décodeurs de pont tournant, qui sont moins répandus ou fabriqués par soi-même ainsi que leurs possibilités d'être intégrés avec la fonction de pont tournant intelligent, a été prise en compte. En général, ces décodeurs ont la propriété de pouvoir contrôler directement le point de raccordement à atteindre à partir de bouton poussoir. Certains de ces décodeurs rejoignent toujours le raccordement par le chemin le plus court, tandis que d'autres par contre peuvent laisser le choix du sens de rotation.

Pour cela, l'entrée „Autre décodeur de pont tournant“ a été ajoutée dans la liste de sélection du type de décodeurs de pont tournant.

Certaines spécificités sont, ici, à prendre en compte par l'utilisateur, afin de garantir un fonctionnement irréprochable avec Win-Digipet:

- ☛ Il faut que tous les raccordements soient directement accessibles par boutons poussoir (c'est-à-dire pas uniquement les raccordements d'un demi-pont tournant, comme par l'exemple avec le protocole Märklin).
- ☛ De plus, les raccordements opposés doivent aussi être saisis, même lorsque ceux-ci ne sont pas équipés d'une voie de sortie (par exemple pour un pont tournant à 48 raccordements dont seuls les raccordements 1-3 sont utilisés, les raccordements 25-27 doivent également être saisis). C'est seulement ainsi que Win-Digipet peut connaître les commandes pour la position opposée de la plateforme.

Des boutons poussoir supplémentaires peuvent éventuellement être saisis dans la fenêtre de dialogue, permettant de prédéterminer le sens de rotation. Mais cela n'est nécessaire que si le décodeur de pont tournant utilisé ne choisit pas de lui-même le sens de rotation le plus court pour atteindre la voie sélectionnée.

7.7.3 La logique du pont tournant intelligent

Jusqu'à présent, lors de l'exploitation manuelle d'un pont tournant configuré en pont tournant intelligent, vous pouviez vous retrouver dans la situation d'une locomotive avec

sa direction incohérente. Ceci pouvait survenir quand, par exemple, pour une locomotive devant aller de la voie 1 à la voie 10, et une fois la plateforme arrivée face à la voie 10, on changeait d'avis en lui demandant de tourner immédiatement vers une autre voie (sans que la locomotive quitte la plateforme). Une fois cette nouvelle voie de destination sélectionnée, la plateforme se dirigeait vers cette voie, mais à l'envers, car Win-Digipet supposait toujours que la locomotive, présente sur la plateforme, venait juste de rentrer sur la plateforme depuis cette position de voie (ici la 10). Mais juste avant, Win-Digipet venait d'atteindre la voie 10 en positionnant la plateforme de telle sorte que la direction de la locomotive lui permette de quitter la plateforme à ce raccordement (ce qui ne correspond pas à la direction qu'aurait la locomotive si elle venait juste de rentrer sur la plateforme en venant de la voie 10).

Maintenant, la logique du pont tournant intelligent (PTi) est de surveiller en permanence quelle locomotive se trouve actuellement sur la plateforme. Cela signifie qu'il se souvient, pour chaque déplacement, quelle locomotive est entrée sur l'étiquette suivi de train et quelle direction elle a après la rotation.

Ainsi si la même commande est saisie pour cette locomotive, comme précédemment, avec la même direction sur l'étiquette suivi de train de la plateforme, et que la locomotive ne quitte pas la plateforme, maintenant la logique du Pti connaît la direction courante de la locomotive sur la plateforme.

Et si une nouvelle destination est sélectionnée sans que la locomotive ait quitté la plateforme, la logique fait faire demi-tour à la locomotive en conséquence. Toutefois, si entre-temps l'étiquette suivi de train de la plateforme a été vidée ou si le sens de marche de la locomotive a été modifié ou si une autre locomotive a été saisie sur la plateforme, alors le fonctionnement correct n'est plus assuré et vous pouvez vous retrouver, comme auparavant, avec une direction incohérente.

7.8 Conditions

Pour améliorer la clarté parmi les nombreuses possibilités de conditions, celles-ci ont été triées et regroupées dans de nouvelles rubriques de sélection.

7.8.1 Modifications du nom de conditions

Certaines des conditions pour le poste d'aiguillage et l'éditeur de trajets automatiques sont renommées:

- ☛ Matrice sur contact → Matrice sur étiquette suivi de train,
- ☛ Longueur du train sur contact → Longueur du train sur étiquette suivi de train,
- ☛ Nom du train sur contact → Nom du train sur étiquette suivi de train,
- ☛ Loco sur contact → Loco sur étiquette suivi de train,
- ☛ Nombre de véhicules sur contact → Nombre de véhicules sur étiquette suivi de train.



La contrainte exigeant que le contact correspondant soit également occupé a été supprimée. Par conséquent, l'état des contacts doit être interrogé dans une entrée de condition distincte.

7.8.2 Condition contacts de rétrosignalisation libre/occupé

La condition des contacts de rétrosignalisation libre/occupé offre une option supplémentaire, sélectionnable par case à cocher, afin de prendre en compte dans le test tous les contacts inclus dans l'ESTi.

7.8.3 Condition Entretien loco/heure de fonctionnement

La condition Entretien loco/heure de fonctionnement apporte également une amélioration intéressante. En plus de la demande déjà connue sur la nécessité d'un entretien, une demande personnalisée peut maintenant être créée, demande qui dépend du nombre d'heures de fonctionnement ou du temps jusqu'au prochain entretien.

L'ancienne condition "Entretien loco" nécessitait toujours que la locomotive soit présente sur un contact de départ d'itinéraire/trajet. Ce qui fait que la condition n'était, jusqu'à maintenant, disponible que dans les trajets automatiques. La possibilité de saisir un numéro de contact permet maintenant la vérification également dans le poste d'aiguillage.

Exemple:

Un véhicule Car-System doit être rechargé après 120 min (entretien requis par défaut). Cependant sur le réseau il y a une rampe hélicoïdale qui mène à un autre niveau. La capacité de la batterie restante, jusqu'à l'heure d'entretien, est suffisante pour circuler sur le niveau actuel, mais pas assez pour pouvoir gravir la pente.

Dans le poste d'aiguillage ou dans l'éditeur de trajets automatiques, la condition pourrait être par exemple lorsque le nombre d'heures de fonctionnement est >100 min, alors l'accès au chemin de montagne est interdit. Ainsi, cela pourrait éviter qu'une voiture reste „en panne“ sur la pente à cause d'une batterie trop faible.

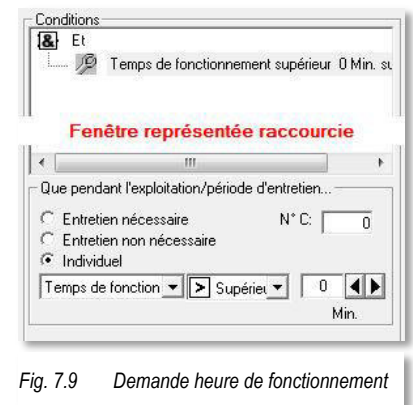


Fig. 7.9 Demande heure de fonctionnement

7.8.4 Condition Itinéraire/Trajet actif

La condition Itinéraire/trajet actif permet de vérifier si un itinéraire ou un trajet est actif. Pour le déroulement des manœuvres automatiques, les tests ont été étoffés avec les itinéraires de manoeuvres. Les choix supplémentaires présents dans la liste de sélection sont:

- Itinéraire normal,
- Itinéraire d'attelage,
- Itinéraire de dételage.

7.9 Programmeur de décodeur

Le programmeur de décodeurs dispose maintenant d'une fonction de recherche. Elle permet de rechercher une chaîne de caractères dans l'arborescence.

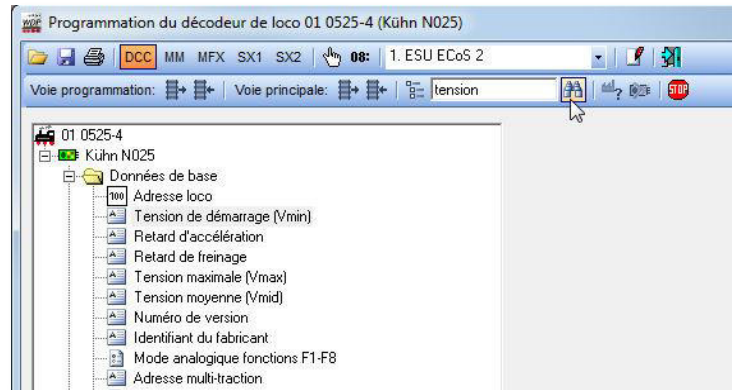


Fig. 7.10 La fonction de recherche dans le programmeur de décodeurs